

# Scaccanate

Misincu di a Lega Corsa di Scacchi

n° 161 • Aprile/Maghju 2019



## A Corsica scacchistica chì vince !

**3 CAMPIONI DI FRANCIA, U CORSICA CHESS CLUB PRIMU CLUB FEDERALE**

Apollo DELADERRIÈRE, Champion de France U10 - Marc'Andria MAURIZZI champion de France U12  
Elora MICHELI, Championne de France U12 F - Chloé SERRA, 5<sup>e</sup> U8 F

## Tutti insieme

Chì risultati meravigliosi à stu campionatu di Francia d'aprile, in Hyères. Eppure, eranu 1 785 altri qualificati, venuti da tutte e regione francese. Ma u nostru picculu territoriu di 333 000 abitanti hà fattu megliu ch'è quelli ch'è ne anu milioni ! Un' ci hè nisunu azardu. Hè u sistemu spurtivu messu in piazza, dapoi u 1998, ch'è ghj'hè pusitivu. Da tandu sò 45 000 zitelli à avè amparatu à ghjucà. Tutti insieme sò una fundazione senza a quale nunda hè pussibile. I campioni anu amparatu, anch'elli, à a scola.

Allora pudemu esse fieri di dà l'esempiu. Tutti i Corsi si rallegranu di stu successu. Mai ci hè dino' un'altru avantaghju : avemu fattu di un sportu soprattuttu individuale, un sportu cullettivu ! A solidarietà di a squadra corsa, ci hè per assai ind' u rinforzu di e qualità persunale ...

Léo Battesti, Presidente di a Lega Corsa di Scacchi

Championnat de Corse de parties rapides

## 16<sup>e</sup> OPEN

di Balagua 2019  
18 è 19 di maghju  
6 000€ de prix

Calvi

corse-echecs@orange.fr  
www.corse-echecs.com

OREZZA FoursTra



# QUIZ



- 1 **Une Tour contrôle quatorze cases de l'échiquier. Où se cache-t-elle ?**
  - a) Dans un coin de l'échiquier
  - b) Au centre de l'échiquier
  - c) Sur n'importe quelle case de l'échiquier
- 2 **Mon adversaire contrôle la case que mon Roi doit franchir pour faire le roque, mais sans plus. Puis-je roquer ?**
  - a) Si l'arbitre le veut bien
  - b) Oui
  - c) Non
- 3 **Lorsque l'on roque, quelle pièce joue-t-on en premier ?**
  - a) La Tour
  - b) Le Roi
  - c) Les deux en même temps

- 4 **Qu'est-ce qu'un clouage ?**
  - a) Un coup illégal
  - b) Un coup gagnant
  - c) Une combinaison
- 5 **Comment s'appelle le classement utilisé dans les tournois d'Échecs pour évaluer la force d'un joueur ?**
  - a) Le gjo
  - b) Le elo
  - c) L'atp
- 6 **Une des tactiques suivantes n'existe pas aux échecs. Laquelle ?**
  - a) Une interception
  - b) Une immobilisation
  - c) Une attraction
  - d) Une déviation

## Ghjustre

*A sfida*  
**di MARC'ANDRIA**  
 20 È 21 MAGHJU 2019  
 /// CENTRU CULTURALE DI PORTIVECHJU ///

**FRANCESCO SONIS**  
*Sardegna*  
 Campione d'Auropa U16

**MARC'ANDRIA MAURIZZI**  
*Corsica*  
 Campione d'Auropa U10 2017

**6<sup>e</sup> Open**  
**Purtichju**  
 29 di ghjugu • 6 di lugliu 2019  
 Hôtel Club Marina Viva  
**18 000 € de prix**  
[www.corse-echecs.com](http://www.corse-echecs.com)

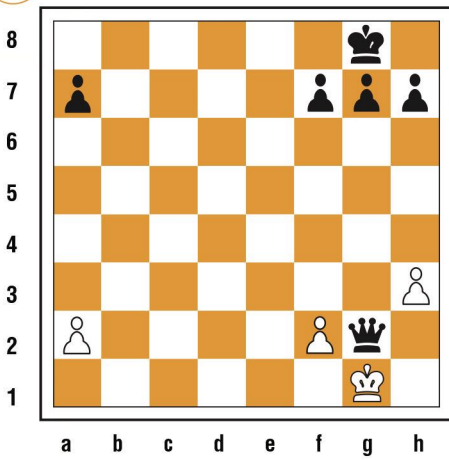
# Iniziazione



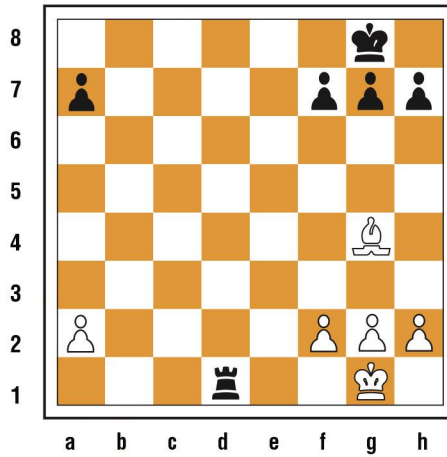
## LE ROI BLANC EST EN ÉCHEC. SAUVE-LE !

U RÈ BIANCU HÈ IN  
PUSIZIONE DI SCACCU.  
SALVA LU !

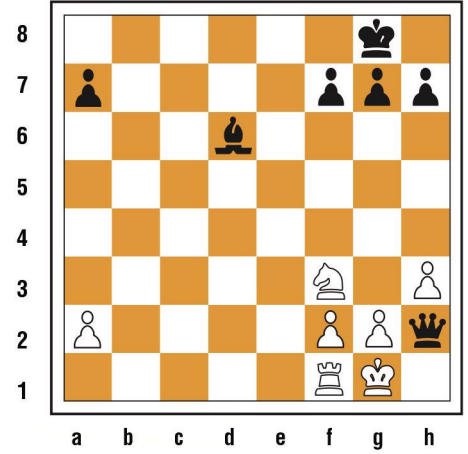
1



2



3

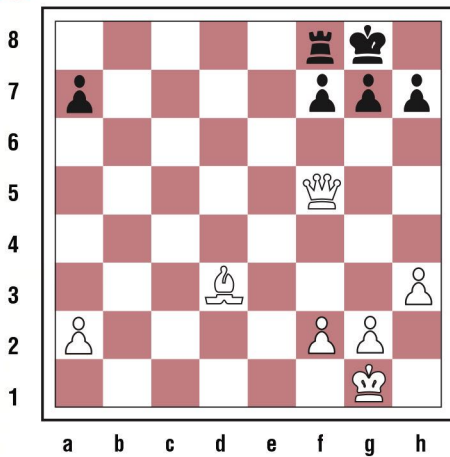


## LES BLANCS MATENT EN 1 COUP.

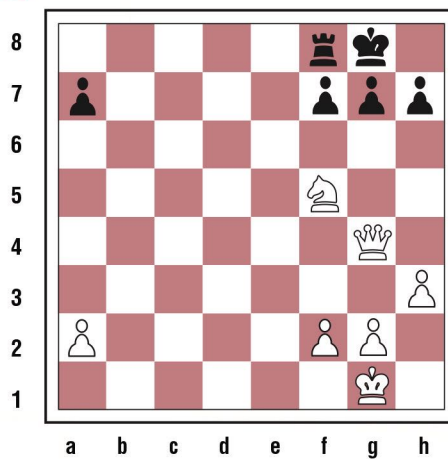
I BIANCHI FACENU SCACCU MATTU  
IN UNA MOSSA.



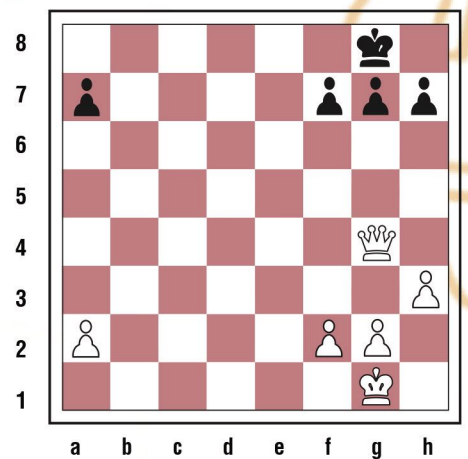
1



2



3







# MAT DU COULOIR

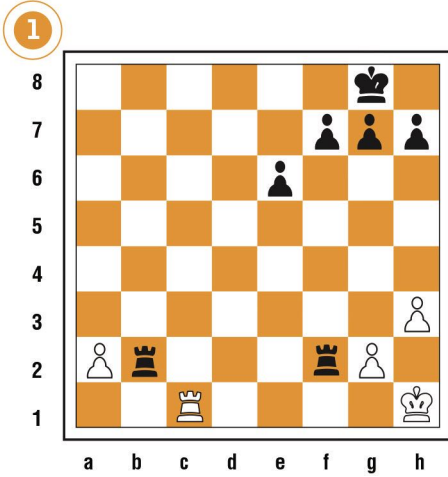
U mattu di u curridò

Les Blancs jouent et font échec et mat grâce au mat du couloir.  
Attention, les deux derniers exercices (5 et 6) sont en deux coups.

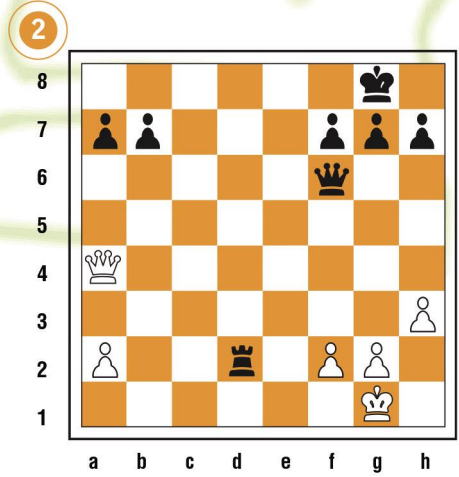
I Bianchi ghjocanu è facenu scaccu mattu grazì'à u mattu di u curridò.  
Attenti ! I dui ultimi esercizi (5 è 6) sò in duie mosse.

1

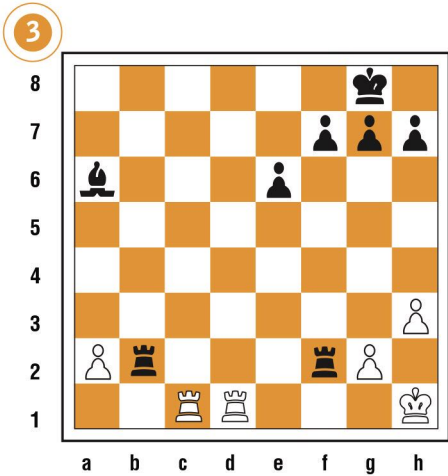
livellu livellu livellu



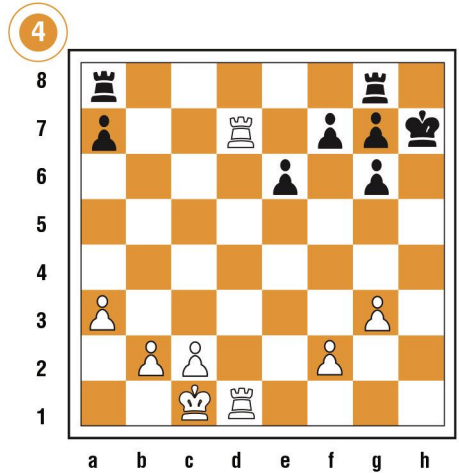
□ 1 pt



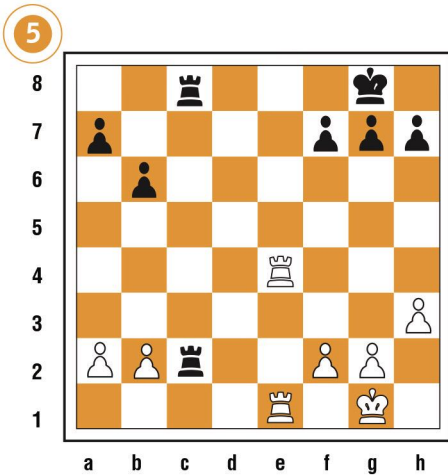
□ 1 pt



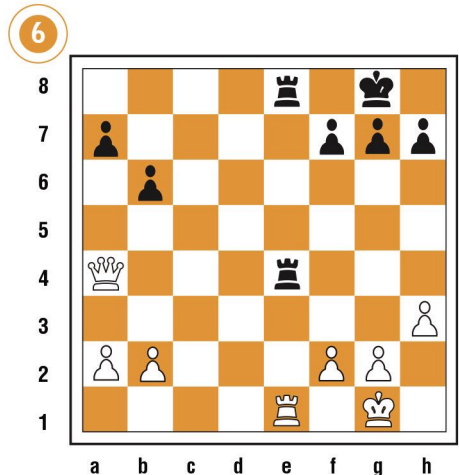
□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts

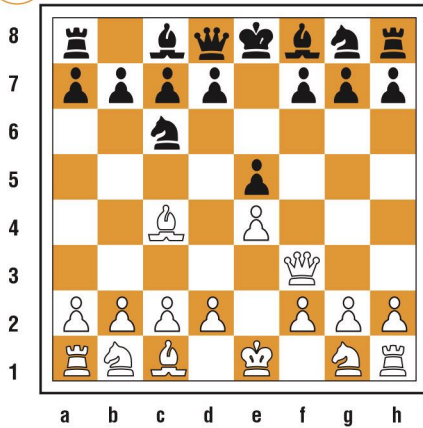
# COUP DU BERGER

Colpu di u Pastore

Tu as les Noirs. Les Blancs essaient de te faire le coup du Berger.  
Joue le meilleur coup pour te défendre.

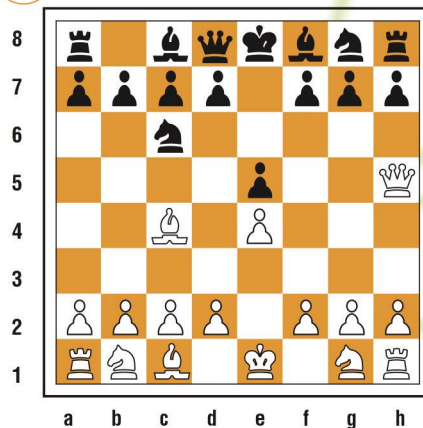
Ai i Neri. I Bianchi cercanu à fà ti u colpu di u Pastore.  
Ghjoca a più bella mossa per difende ti.

1



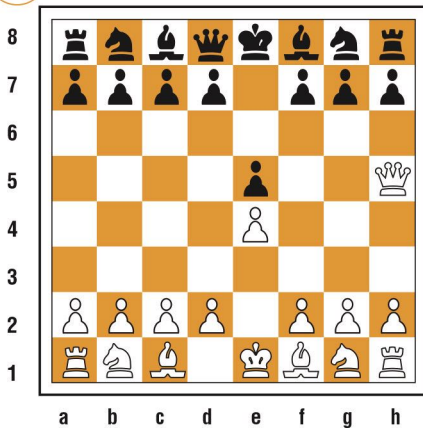
..... ♖ 1 pt

2



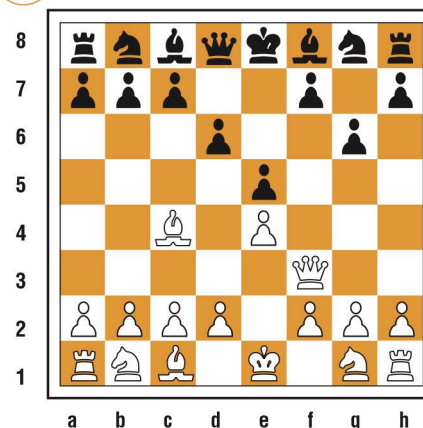
..... ♖ 1 pt

3



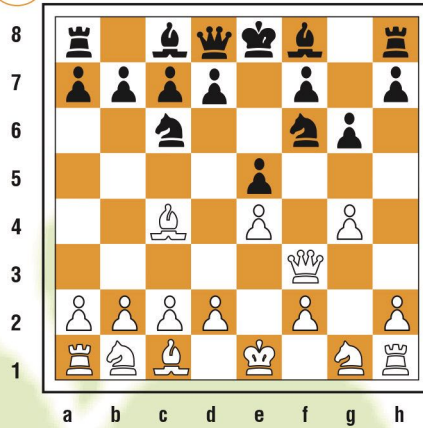
..... ♖ 2 pts

4



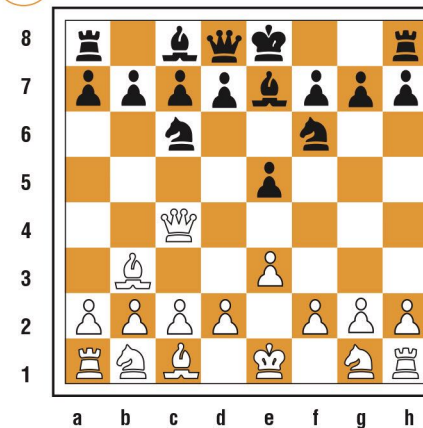
..... ♖ 2 pts

5

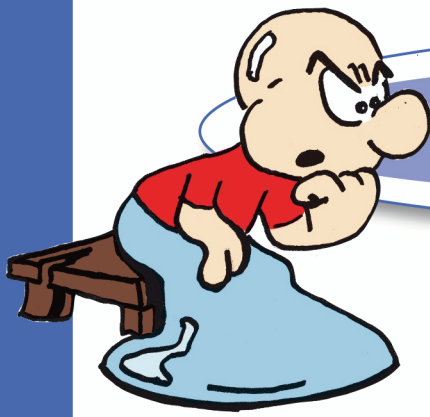


..... ♖ 2 pts

6



..... ♖ 2 pts



# CONTRER LE COUP DU BERGER

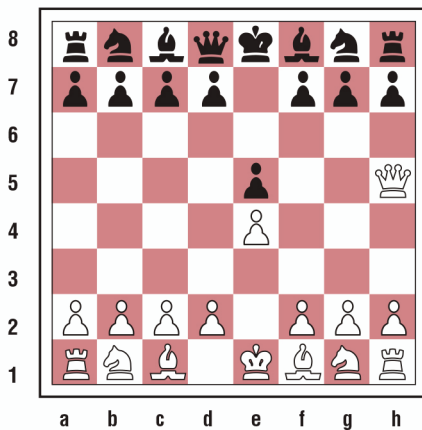
Cuntrà u colpu di u Pastore

Cet exercice permet de voir si tu sauras ou non résister au coup du Berger. Prends ton temps et réponds soigneusement à chaque question. N'oublie pas : il faut regarder les menaces de l'adversaire et réfléchir avant de jouer son coup !

Iss' eserciziu permette di vede s'è tù saperei o nò resiste à u colpu di u Pastore. Piglia u to tempu è rispondi cù primura à ogni quistione. Un' ti scurdà : ci vole à fighjà e minaccie di l'avversariu è riflette bè nanzu di ghjucà !

1.e4 e5 2.Dh5

2



**Question 1 : Que menacent les Blancs ave ce coup de Dame ?**

Quistione 1 : Chì minaccianu i Bianchi cù 'ssa mossa di Dama ?

Réponse 1/Risposta 1 :

.....

**Question 2 : Est-ce un bon coup ? Pourquoi ?**

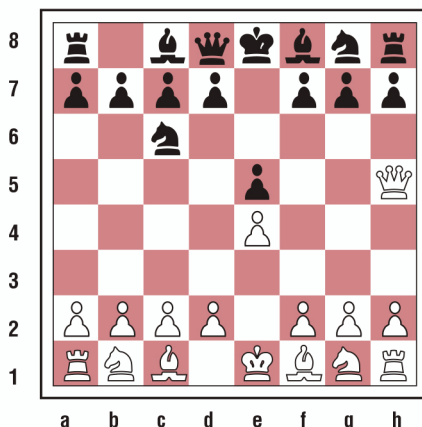
Quistione 2 : Serà una bella mossa ? Perché ?

Réponse 2/Risposta 2 : .....

.....

2... Cc6 Les Noirs défendent leur pion e5.

I Neri difendenu u so pedinu e5.



**Question 3 : Trouve un autre coup pour les Noirs (autre que 2...Cc6) qui défende le pion e5.**

Quistione 3 : Trova un'altra mossa pè i Neri (altra ch'è 2...Cc6) chi difendi u pedinu e5.

Réponse 3/Risposta 3 : .....

**Question 4 : Que se passe-t-il si, au lieu de défendre leur pion e5 avec Cc6, les Noirs avaient joué 2...g6 pour attaquer la Dame blanche ?**

Quistione 4 : Chì accade s'ì, invece di difende u so pedinu e5 cù Cc6, i Neri avianu ghjucatu 2...g6 per attaccà a Dama bianca ?

Réponse 4/Risposta 4 : .....

.....

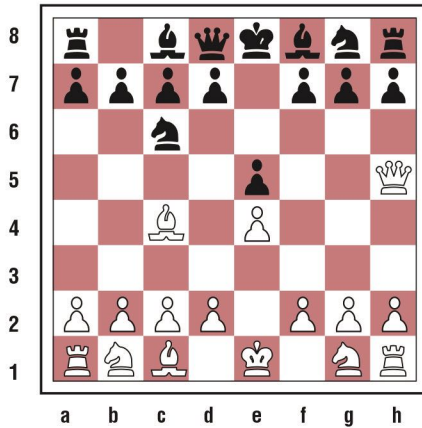
livellu

livellu

livellu



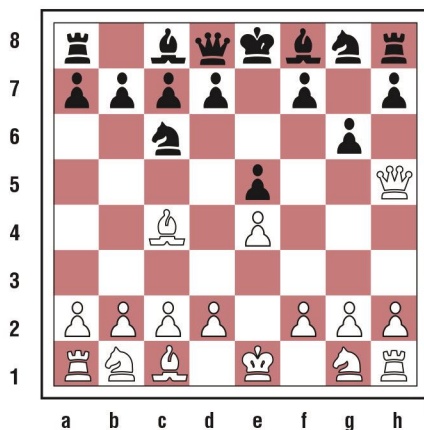
### 3. Fc4



**Question 5 : Que menacent les Blancs ave ce coup de Fou ?**  
 Quistione 5 : Chì minaccianu i Bianchi cù `ssa mossa d'Alfieru ?  
 Réponse 5/Risposta 5 :

### 3...g6

**Bien joué ! Maintenant que le pion e5 est défendu par la Cavalier, ce coup est excellent.**  
 Ben ghjucatu ! Avà chì u pedinu e5 hè difesu da u Cavallu, `ssa mossa hè eccellente.

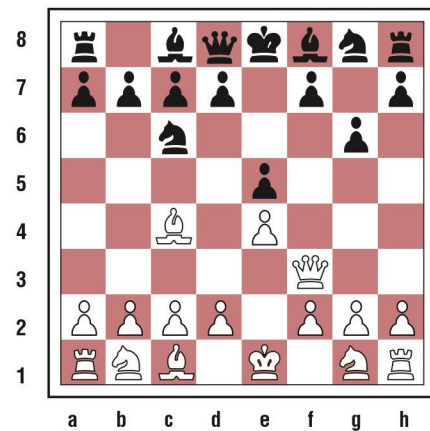


**Question 6 : Donne un autre coup pour les Noirs (autre que 3...g6) qui protège contre la menace des Blancs.**  
 Quistione 6 : Dà un'altra mossa pè i Neri (altra ch'è 3...g6) chì prutegge contr'à a minaccia di i Bianchi.  
 Réponse 6/Risposta 6 :



### 4.Df3

**Les Blancs sauvent leur Dame et créent à nouveau une menace.**  
 I Bianchi salvanu a so Dama è creanu torna una minaccia.



**Question 7 : Que menacent les Blancs ave ce coup de Dame ?**  
 Quistione 7 : Chì minaccianu i Bianchi cù `ssa mossa di Dama ?  
 Réponse 7/Risposta 7 :

**4...Cf6 Les Noirs parent le mat tout en développant une pièce / I Neri paranu u mattu è attempu sviluppanu una pezza.**

**Question 8 : Donne un autre coup face à la menace des Blancs.**  
 Quistione 8 : Dà un'altra mossa di pettu à a minaccia di i Bianchi.  
 Réponse 8/Risposta 8 :

### 5.g4

**Question 9 : Que menacent les Blancs avec leur pion "g" ?**  
 Quistione 9 : Chì minaccianu i Bianchi cù u so pedinu "g" ?  
 Réponse 9/Risposta 9 :



# CIRCUIT GALERIES GÉANT CASINO



## Tournoi d'Échecs

LA GALERIE

Samedi 11 mai • Galerie La Rocade Furiani

Samedi 22 juin • Galerie Casino Corti

Samedi 28 septembre • Galerie La Poretta Porto Vecchio

Samedi 9 novembre • Galerie La Rocade Mezzavia

7 rondes de 2 fois  
5 min + 3 sec

*Ouvert à tous  
les écoliers et  
aux parents !*

Inscriptions gratuites  
de 13 h à 14 h  
1<sup>re</sup> partie : 14 h 15

Par tournoi

**3000 €**

de prix en nature

et en bons d'achats

paniers garnis, jeux électroniques,  
outillage, produits de beauté...  
offerts par les magasins partenaires



*Prix + coupes pour les 3 premiers des catégories suivantes*

3 premiers catégorie elo : -1800 • -1400 • -1150 • -900 • -600 • -300

3 premiers des + 40 ans • 3 premières féminines

Cadeaux souvenirs pour tous les participants !

**Géant**  
Casino

