

# ScaccanATE

Misincu di a Lega Corsa di Scacchi

n° 159 • Ghjennaghju 2019



**Marc'Andria,  
un esempiu  
per a Corsica !**

U giovanu bastiacchi avia digià impressiunatu diventendu campionu d'Europa di i menu di 10 anni. Oghje ci stumaca à tutti, postu ch'ellu hè u più giovanu ghjucadore, ind'a storia di a federazione francese, ad avè fattu una norma di Maestro Internazionale. Vale à dì chì, da quì à pocu, duveria ottene un titulu chì, di regula, rivene à i più forti chì anu una vintina d'anni !

Marc'Andria Maurizzi face parte di sti 45 000 zitelli corsi chì, cum'è tè, anu amparatu i scacchi in scola. Hè propiu talentuosu, quessa hè sicura. Ma ùn basta micca, tocca à travaglià seriamente ! Incù a cuncentrazione, omu pò andà luntanu. E a Corsica hà bisognu di a so giuventù per custruì u so avvene...

Allora, forza Marc'Andria è forz'à tutti !

*Léo Battesti, Presidente di a Lega Corsa di Scacchi*

**& ÉCHEC MAT**

La seule émission consacrée aux Échecs

3 corse via stella

**Horaires des diffusions**

**DIMANCHE 10 h 30**

**MERCREDI 13 h 45**



# QUIZ



1 Quelles pièces peuvent effectuer un clouage ?

- a) Le Fou
- b) La Tour
- c) La Dame
- d) Le Roi

2 Le développement des pièces vers le centre et la sécurité du Roi sont les objectifs de :

- a) L'ouverture
- b) Du milieu de jeu
- c) De la finale

3 Quel est le terme employé pour replacer une pièce sur l'échiquier sans être obligé de la jouer par la suite ?

- a) Adouber
- b) Boudier
- c) Absoudre

4 Le roque est utile puisqu'il permet à la Dame de se mettre à l'abri et à une Tour de se mettre en jeu.

- a) Vrai
- b) Faux

5 On ne peut promouvoir un pion en Dame qu'une seule fois par partie.

- a) Vrai
- b) Faux

6 Peut-on mater le Roi avec Fou et Cavalier ?

- a) Cela dépend de la position du Roi
- b) Oui
- c) Non

## 6<sup>u</sup> Open Purtichju

29 di ghjugnu • 6 di lugliu 2019  
Hôtel Club Marina Viva

18 000 € de prix  
[www.corse-echecs.com](http://www.corse-echecs.com)



OREZZA



ACQUADEA  
Corsica



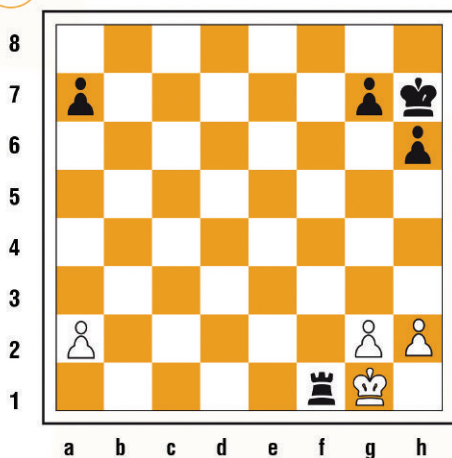
# Iniziazione



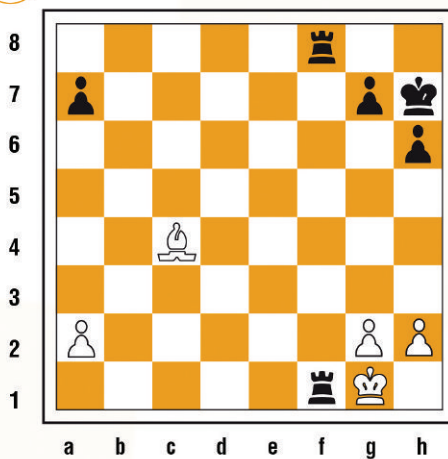
**LE ROI BLANC EST EN ÉCHEC. SAUVE-LE !**

U RÈ BIANCU HÈ IN  
PUSIZIONE DI SCACCU.  
SALVA LU !

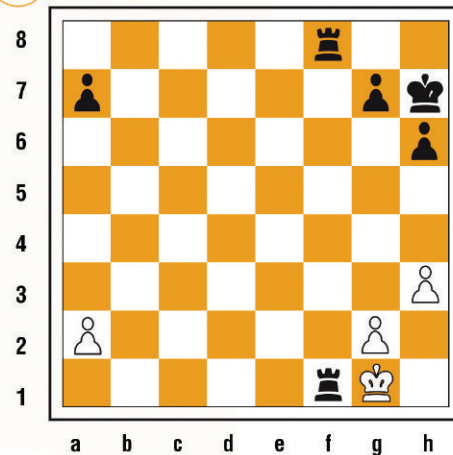
1



2



3

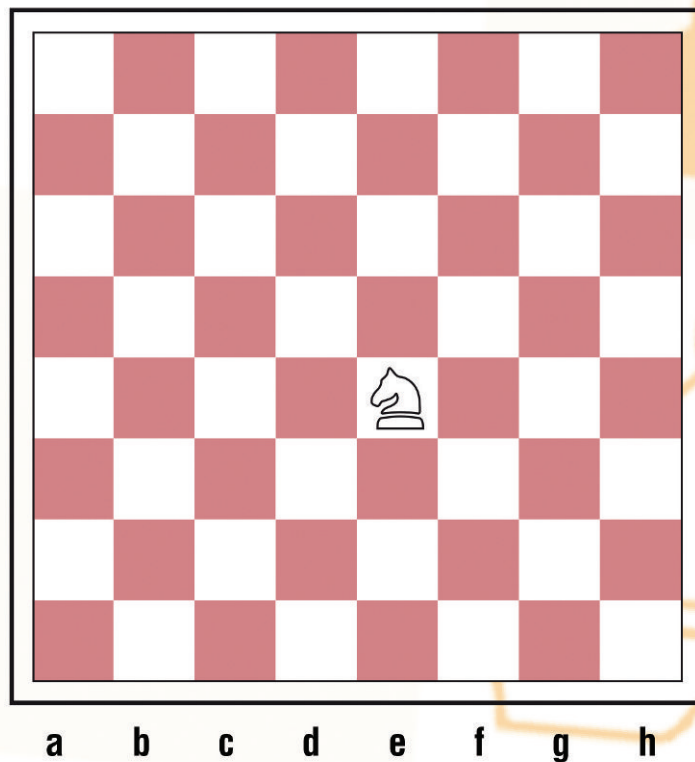


**INDIQUE TOUTES LES CASES  
SUR LESQUELLES LE  
CAVALIER PEUT ALLER.**

MOSTRA TUTTE E CANTARELLE  
DUV'ELLU PÒ ANDÀ U CAVALLU.



8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1



a b c d e f g h





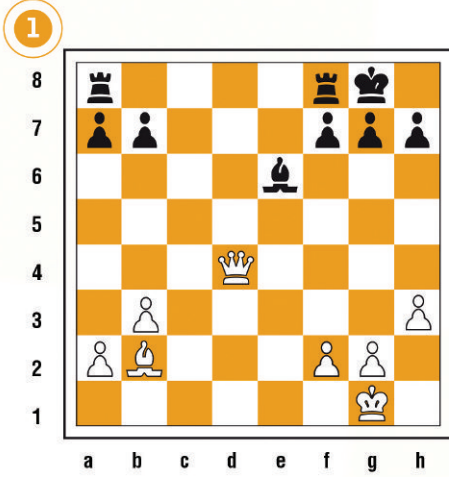
# MAT EN UN COUP

Mattu in una mossa

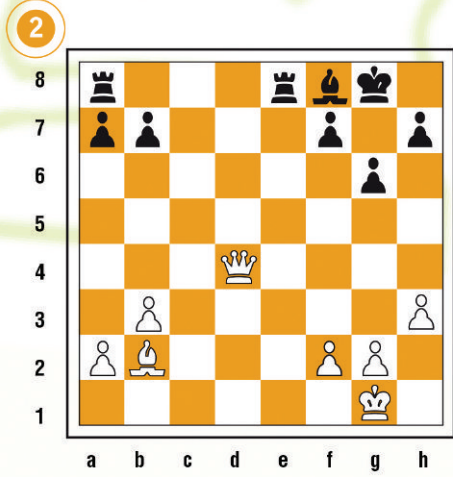
Les Blancs jouent et font échec et mat en un coup.  
I Bianchi ghjocanu è facenu scaccu mattu in una mossa.

1

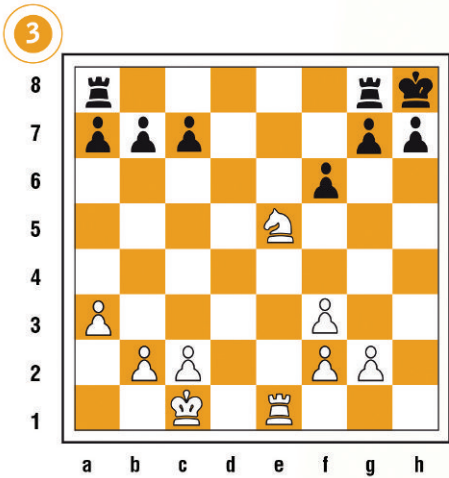
livellu livellu livellu



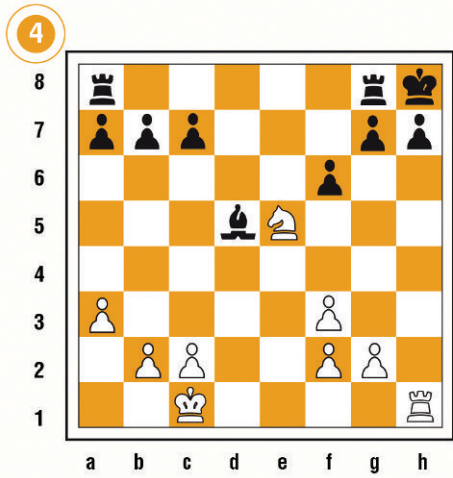
..... ♞ 1 pt



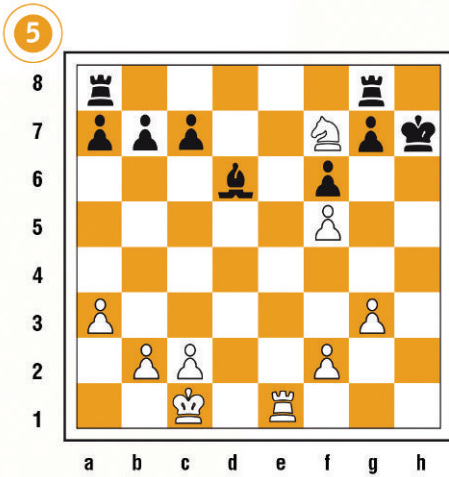
..... ♞ 1 pt



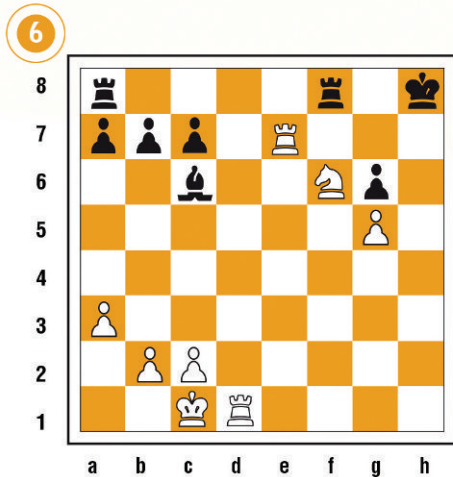
..... ♞ 2 pts



..... ♞ 2 pts



..... ♞ 2 pts



..... ♞ 2 pts

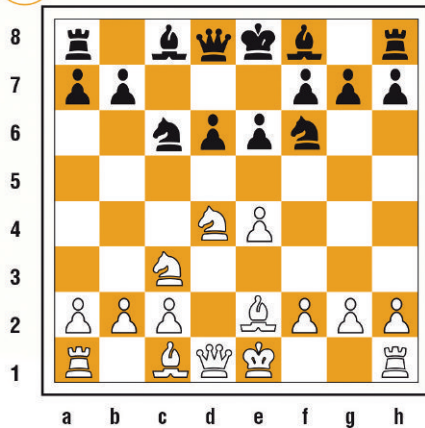
# COUPS CANDIDATS

Mosse possibile

Dans les positions suivantes, donne trois coups possibles pour les Blancs.

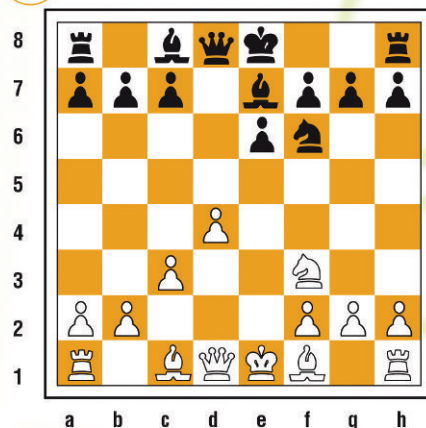
In ste pusizione, dà tre mosse possibile pè i Bianchi.

1



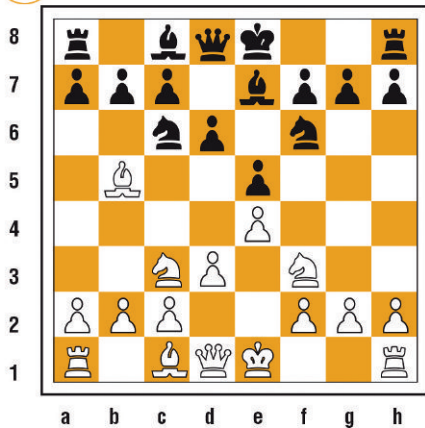
..... ♖ 1 pt

2



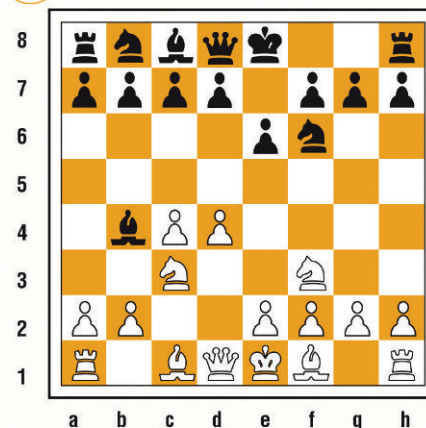
..... ♖ 1 pt

3



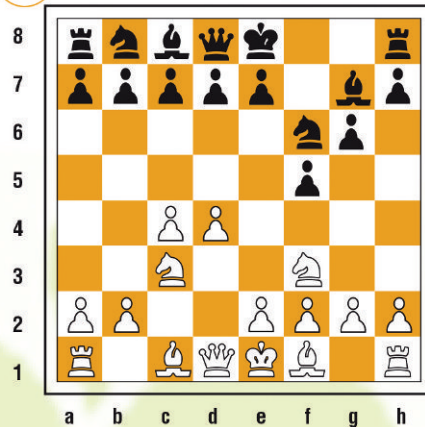
..... ♖ 2 pts

4



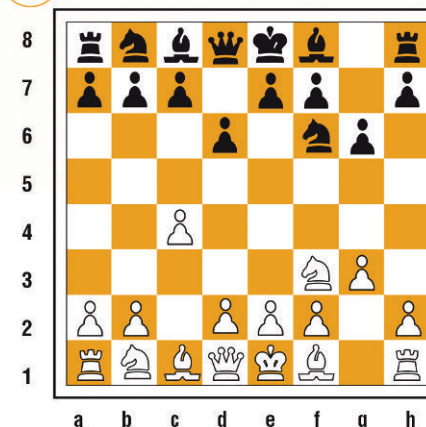
..... ♖ 2 pts

5

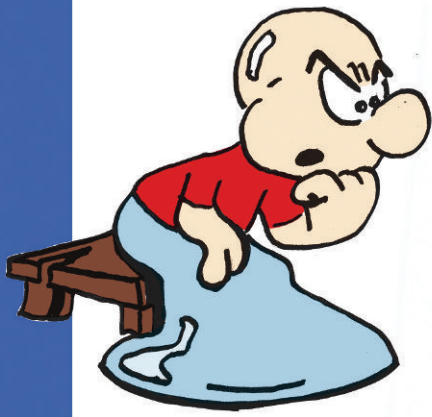


..... ♖ 2 pts

6



..... ♖ 2 pts



# MAT EN UN COUP

Mattu in una mossa

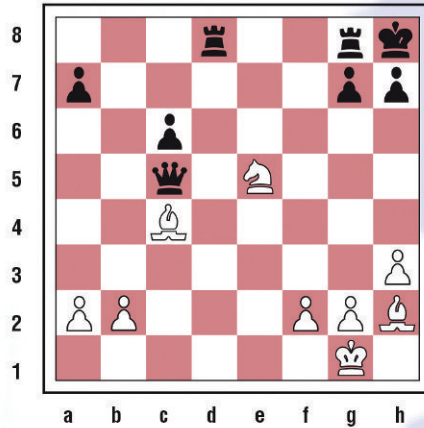
Les Blancs jouent et font échec et mat en un coup.  
Indique également le nom de l'échec et mat.

I Bianchi ghjocanu è facenu scaccu mattu in una mossa.  
Dà dinò u nome di u scaccu mattu.

2

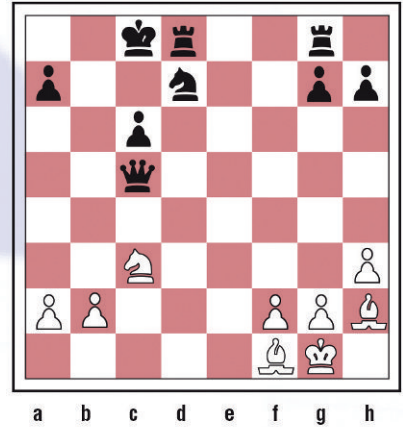
livellu livellu livellu

1



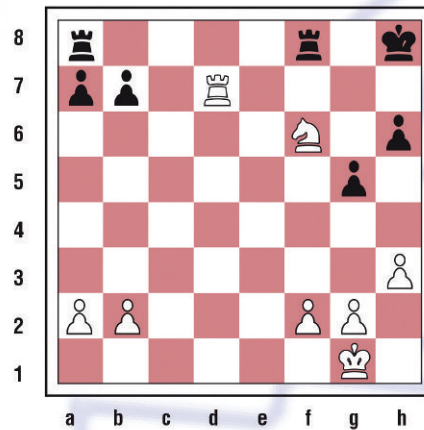
..... □ 1 pt

2



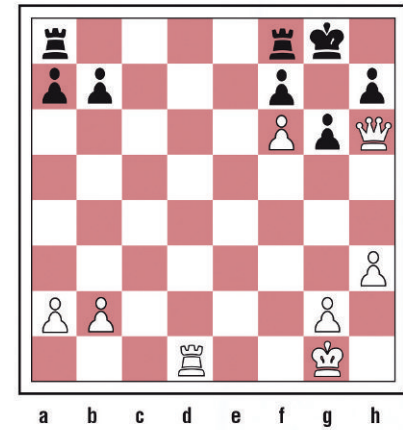
..... □ 1 pt

3



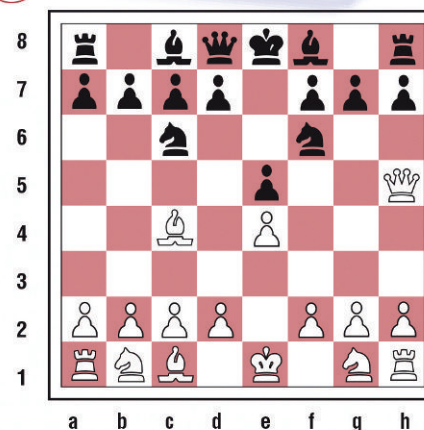
..... □ 2 pts

4



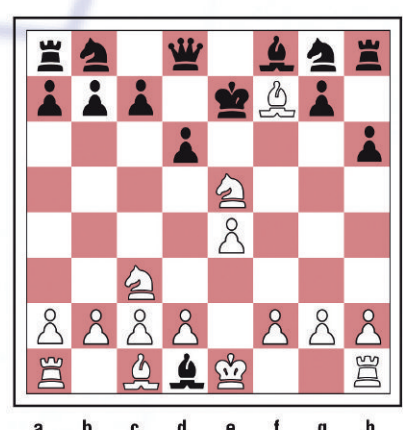
..... □ 2 pts

5



..... □ 2 pts

6



..... □ 2 pts



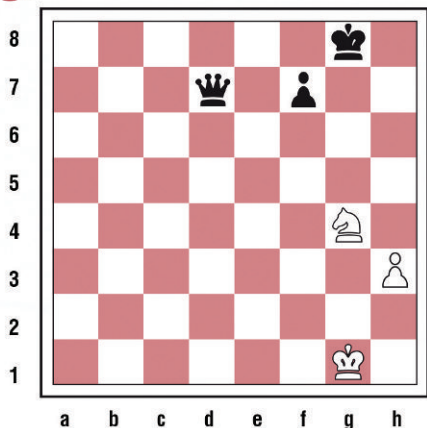
# GAIN DE MATÉRIEL

Guadagnu di materiale

Les Blancs jouent et gagnent du matériel. Indique si la tactique employée est une fourchette, une enfilade, un clouage ou une découverte.

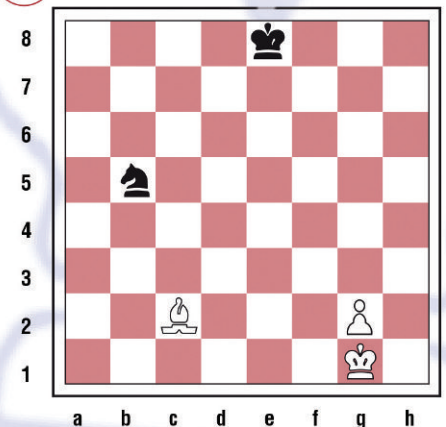
I Bianchi ghjocanu è vincenu materiale. Indica s'è a tattica aduprata hè una furcina, un'infilata, un'inchjudera o una scupertu.

1



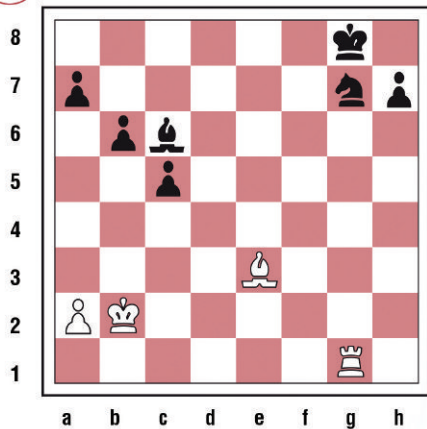
..... □ 1 pt

2



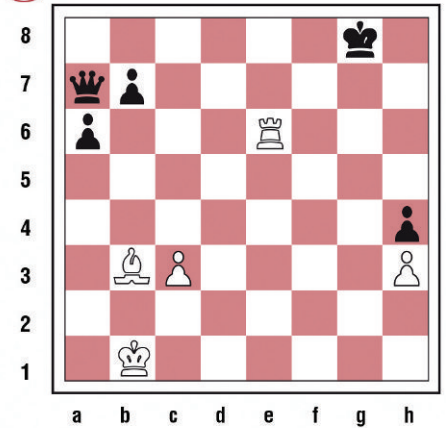
..... □ 1 pt

3



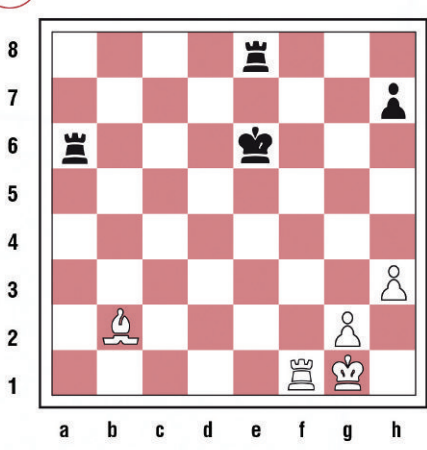
..... □ 2 pts

4



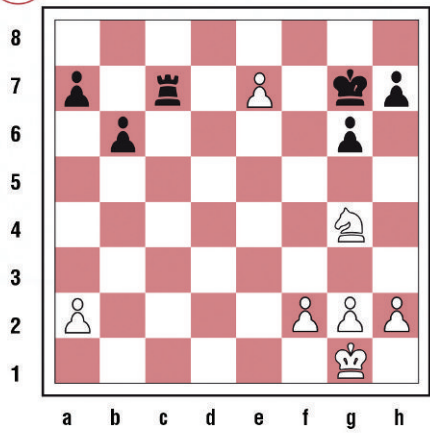
..... □ 2 pts

5

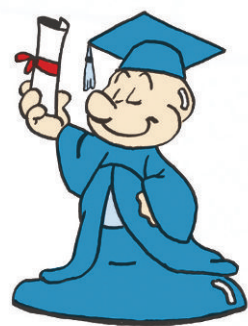


..... □ 2 pts

6



..... □ 2 pts



# Campionatu di Corsica di i giovani

*E ghjustre qualificative*

10/02/19

**NEBBIU**

Mairie

**SAN FIURENZU**

10/02/19 • **BASTIA**

Casa di I Scacchi

03/02/19 • **GRANDE BASTIA**

Salle polyvalente de la Rotonde

**BIGUGLIA**

27/01/19 • **BALAGNA**

Centre social - Quartier Cardellu

**CALVI**

13/02/19 • **CENTRU**

Université de Corse

**CORTI**

03/02/19

**GRANDE AIACCIU**

Salle polyvalente

**ALATA TROVA**

10/02/19

**AIACCIU**

Echecs Club Ajaccien

03/02/19 • **COSTA SERENA**

Salle des fêtes

**GHISUNACCIA**

10/02/19 • **PORTIVECHJU**

Collège de Portivechju