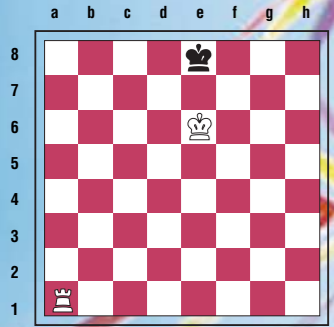
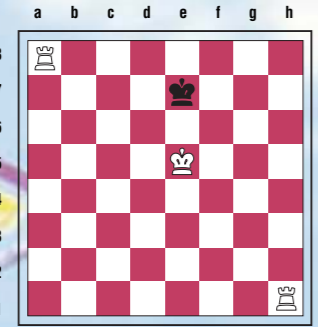


Mat en un coup

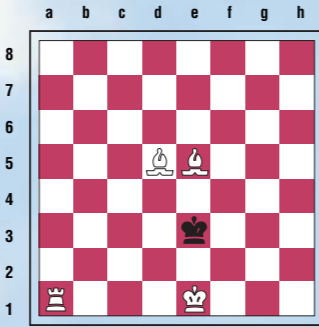
Les Blancs jouent et font échec et mat en un coup.



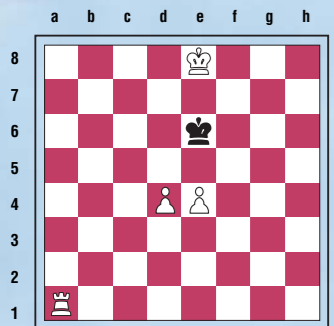
R:



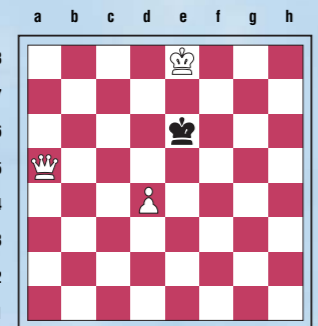
R:



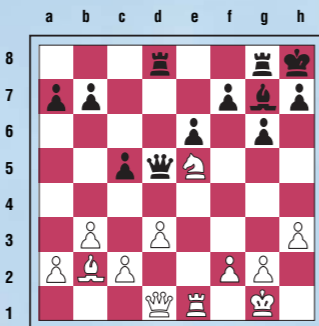
R:



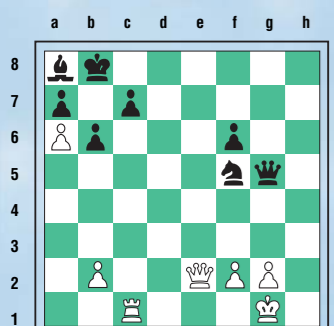
R:



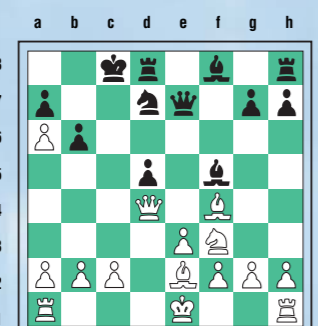
R:



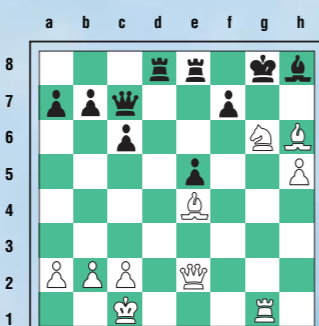
R:



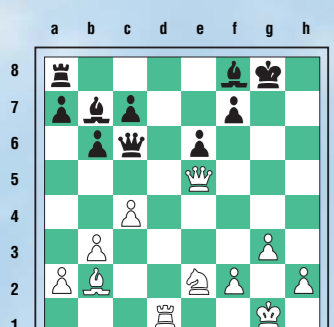
R:



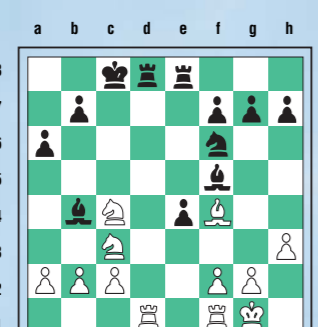
R:



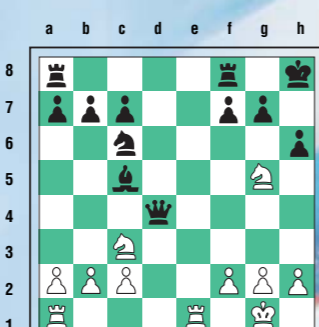
R:



R:



R:



R:

AGENDA

**JUIN-JUILLET
AOÛT 2005**

Samedi 25 juin
BONIFAZIU
Ecole primaire de Bonifaziu (Haute-Ville)
Inscriptions de 13 h à 14 h
Adultes : 10 € - enfants : 5 €
9 parties de 5' + 3"
1^{re} partie : 14 h 15
Remise des prix à 18 h
Coupes pour les 3 premiers du classement général et de chaque catégorie d'âge.

Du lundi 27 juin au vendredi 1^{er} juillet
BASTIA- CASA DI I SCACCHI
Stage entraîneur
Formateur : Darko ANIC

Dimanche 3 juillet
LURI
Fiera di u Vinu
Tournoi comptant pour le Championnat de Corse de parties rapides.
9 parties de 5' + 3".

Du samedi 23 au samedi 30 juillet
BASTIA- CASA DI I SCACCHI
Tournois fermés du Corsica Chess Club.

Dimanche 31 juillet
CASANOVA DI VENACU
Tournoi comptant pour le championnat de Corse de parties rapides
9 parties de 15' + 3"
Remise des prix du Grande Premiu di a Lega Corsa 2005 à 18 h 30

Dimanche 7 août
MOLTIFAU
Lieu : Restaurant "Tra Mare e Monte", route d'Asco
Inscriptions gratuites à partir de 13 h 30
7 parties de 10' + 3"
1^{re} ronde : 14 h 15
Remise des prix à 19 h.
Nombreux prix à gagner.

SCACCANATE
Bulletin de la Ligue Corse des Échecs

N° 30
GHJUGNU
2005
Niveau 1

E ghjustre di a statina

SAMEDI 25 juin 2005
TOURNOI D'ÉCHECS
Inscriptions de 13 h à 14 h
Adultes 8 € - Enfants 4 €
Inscriptions gratuites pour les scolaires du Grand Sud du CP au CM2
1^{re} ronde 14 h 15
9 parties de 5' + 3"
18 h 30 **REMISE DES PRIX**
Coupes pour les 3 premiers du classement général et de chaque catégorie
Ecole primaire BONIFAZIU

Dimanche 31 juillet
15^e OPEN D'ÉCHECS
de **CASANOVA di Venacu**
Tournoi Paul Perfettini
Inscriptions Maison des Jeunes à partir de 8 h 30
Adultes 10 € - Jeunes 5 €
1^{re} partie 10 h
9 parties 15' + 3" par coup
400 € de prix
1^{er} prix : 100 € + coupe
2^e prix : 60 € + coupe
3^e prix : 40 € + coupe
COUPES pour les 3 premiers par catégorie d'âge
Repas gratuit sur place

Dimanche 3 juillet
TOURNOI D'ÉCHECS 2005
Fiera di u Vinu
Luri
Tournoi comptant pour le championnat de Corse de parties rapides
Inscriptions de 14 h à 15 h
Adultes : 10 € - Jeunes : 5 €
400 € de prix
1^{re} ronde 15 h 15
9 rondes 5'+3"
Remise des prix 18 h 30
COUPES pour les 3 premiers du classement général et de chaque catégorie d'âge
Organisé par la Ligue Corse d'Échecs et A Fiera di u Vinu

Tournoi d'été
du Samedi 23 au Samedi 30 Juillet 2005
CORSICA CHESS CLUB
BASTIA
Homologation FIDE / Cadences 1heure30 + 30 s
Type de tournoi : Open ou toutes rondes, en fonction des inscrits
Nombre de rondes : 9
Horaires : 18 heures sauf le dimanche 24, 9 heures et 18 heures
Tarif d'inscription : 5 euros / adultes, 2 euros / enfants.
Prix : une coupe pour le ou les premiers au classement général de chaque tournoi
Remise du prix au tournoi de blitz de Casanova de Venacu le 31 juillet 2005
Léo Battesti
Président de la Ligue
Corse des Echecs

Joie et tristesse...

Ce numéro de fin d'année scolaire est un peu particulier. Nous l'avons conçu comme un "spécial vacances" avec encore plus d'exercices. Vous y trouverez aussi les annonces des principaux tournois du début de l'été. A Bonifaziu, Luri, A Casanova di Venacu, Moltifau Carbuccia nous vous donnons rendez-vous pour des tournois de blitz dotés de nombreux prix. Courant Juillet vous pourrez vous procurer un autre numéro de Scaccanate. Il suffira de vous adresser aux clubs ou bien, et nous vous le conseillons, de participer à l'un de ces tournois où ils seront à votre disposition. Nous espérons que l'enseignement des Echecs, dispensé tout au long de l'année, vous aura été bénéfique. Si vous êtes toujours dans le primaire à la rentrée 2005-2006, il y a de fortes chances que nos formateurs continuent, avec vous, cette belle exploration du noble jeu. Par contre si vous arrivez aux portes du secondaire, il nous sera beaucoup plus difficile de poursuivre cet apprentissage. Malgré nos efforts, nous n'avons pas encore, au moment où j'écris ces lignes, obtenu les assurances nécessaires de la part du Rectorat pour que des sixièmes ouvrent leurs portes à cet enseignement. C'est triste et dommageable. Dur d'admettre que des milliers d'élèves, initiés à cette pratique, n'aient pas l'option d'une matière aux vertus socio-éducatives soulignées à l'unisson... Allez comprendre. Absence de moyens ? Même pas, le coût n'est pas énorme et notre Ligue est prête à faire des efforts. "Lascia corre", sans doute. La Corse est coutumière du fait... Malheureusement... Mais, pour notre part, nous ne baisserons pas les bras.

Jouons avec la CTC
Pages 2 et 3

Suite des news et l'agenda page 4

Induvinelle

Les règles du jeu : l'Échec, le Mat, le Pat.

1. Les blancs n'ont pas vu qu'ils étaient en échec et ont joué un coup qui laisse leur roi en prise. Viennent-ils de perdre ?

- a) Ils viennent de jouer un coup illégal et doivent donc faire marche arrière. Mais ils n'ont pas perdu la partie.
- b) Ils viennent de jouer un coup illégal et ont perdu la partie.

2. Un joueur termine un coup qui met le roi adverse en échec, mais il ne l'annonce pas. Doit-il recommencer son coup ?

- a) Il est poli d'annoncer qu'on met le roi adverse en échec, mais aucun règlement n'oblige à le faire. On n'a donc pas à reprendre ou à recommencer son coup.
- b) On doit recommencer son coup.

3. L'échec et mat consiste-t-il à capturer le roi adverse ?

- a) Non. Un roi est échec et mat lorsqu'il est en échec et qu'il n'a aucun moyen de s'y soustraire. La partie se termine donc avant que celui-ci ne se fasse capturer.
- b) Oui. On capture le Roi de son adversaire ce qui met obligatoirement fin à la partie.

4. Un joueur est en échec. Une case de fuite existe, mais il ne la voit pas. Est-il échec et mat ?

- a) Non. Il peut abandonner ou perdre la partie pour une autre raison, mais il n'est pas échec et mat.
- b) Oui. On peut dire qu'il est en Echec et Mat car il ne trouve pas de solution de survie pour son roi.

5. C'est aux noirs de jouer et il ne leur reste que le roi. Leur roi n'est pas en échec, mais il ne peut jouer nulle part sans se mettre en échec. Les noirs ont-ils perdu ?

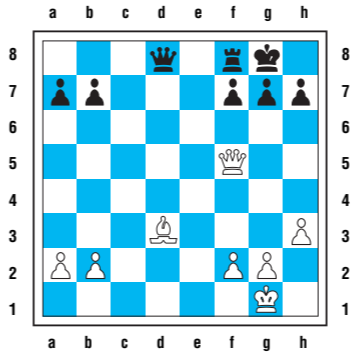
- a) Oui. Ils sont mat
- b) Non. Ils sont pat

6. Un joueur déplace son roi et annonce du même coup "échec". Est-ce possible ?

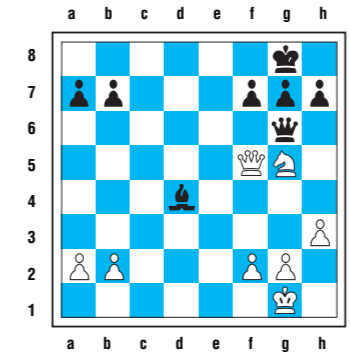
- a) C'est impossible car un roi ne peut jamais mettre lui-même le roi adverse en échec.
- b) C'est possible car en se déplaçant, il peut découvrir une pièce qui met le roi adverse en échec.

2 Mat en un coup

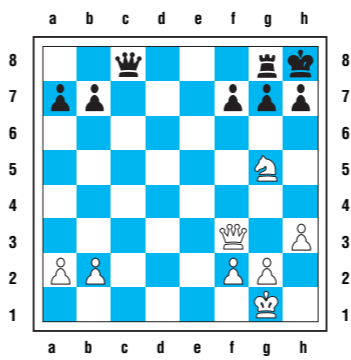
Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et font échec et mat en un coup. Indique le nom du mat.



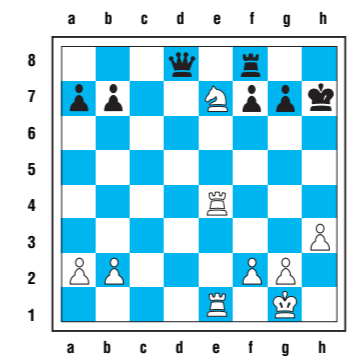
Réponse : 1 pt



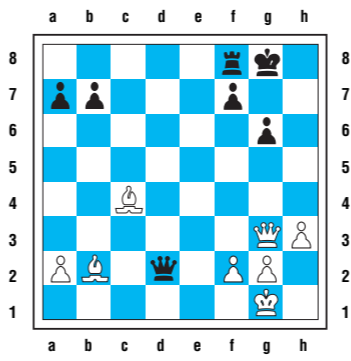
R : 1 pt



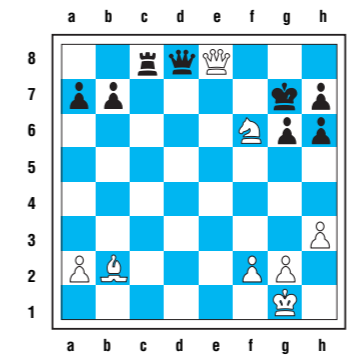
R : 2 pts



R : 2 pts



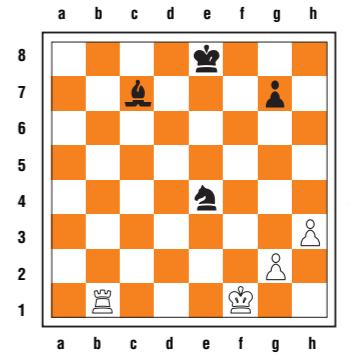
R : 2 pts



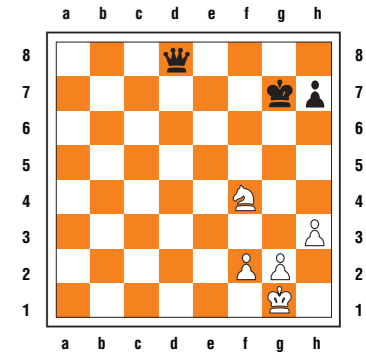
R : 2 pts

3 Tactique

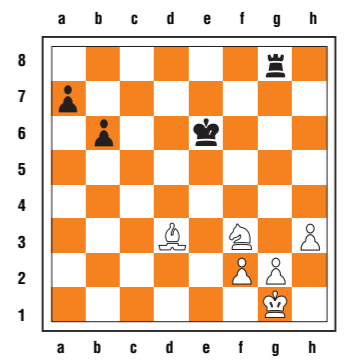
Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et gagnent une pièce. Indique la tactique utilisée (fourchette, clouage, enfilade...)



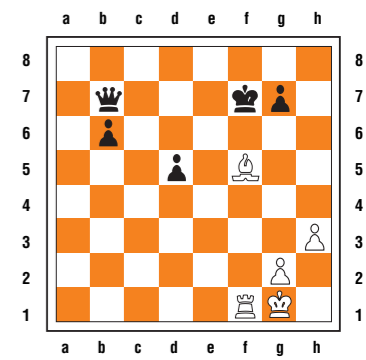
R : 1 pt



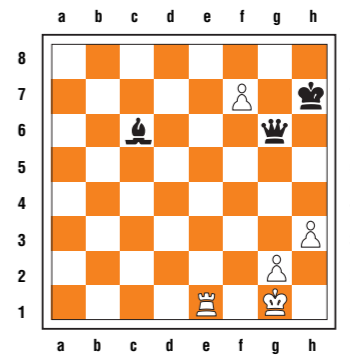
R : 1 pt



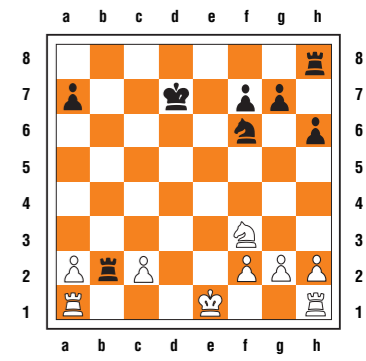
R : 2 pts



R : 2 pts



R : 2 pts



R : 2 pts

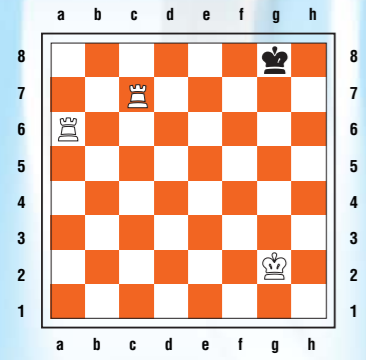
Total de mes points

Si j'ai plus de 26 points : bon niveau • 13 à 25 points : niveau moyen • 0 à 12 points : niveau débutant.

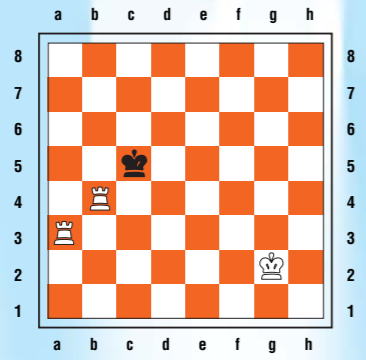
J'ai points.

1 Technique

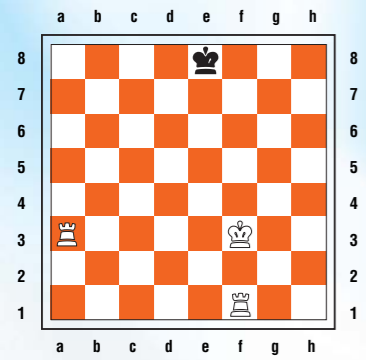
Dans les positions suivantes, joue le meilleur coup pour les Blancs.



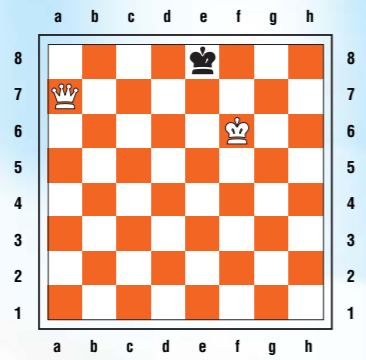
R : 1 pt



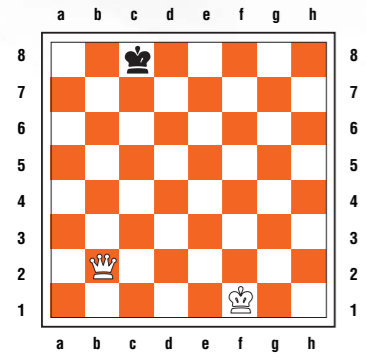
R : 1 pt



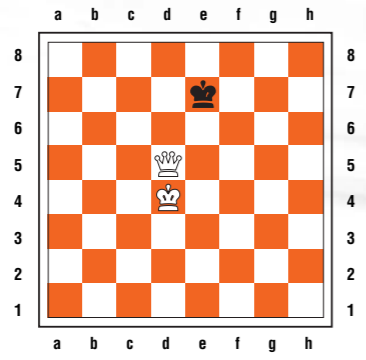
R : 2 pts



R : 2 pts



R : 2 pts



R : 2 pts

