

Ghjustra di l'Alta Rocca **Quenza**
 dimanche 10 juillet 2011

Avec la participation du N°1 français Maxime VACHIER LAGRAVE dans le cadre de la BIENNALE de SCULPTURE

CHAMPIONNAT de Corse de BLITZ 8 000 € de prix
 9 parties de 5' + 3" Inscriptions jusqu'à 11 h
 Adultes : 8 € - Jeunes : 4 € 1^{re} partie : 11 h 15

PRIX CHAMPIONNAT DE CORSE DE BLITZ

Classement général

1 ^{er} 1000 €	5 ^e 300 €
2 ^e 700 €	6 ^e 200 €
3 ^e 500 €	7 ^e 100 €
4 ^e 400 €	8 ^e 50 €

Prix FÉMININE

1 ^{er} 1 prisuttu di Quenza (≈ 200 €)
2 ^e 1 panier garni (≈ 100 €)
3 ^e 1 panier garni (≈ 70 €)

Prix SCOLAIRE ALTA ROCCA

1 ^{er} /2 ^e /3 ^e Coupe + livre d'échecs
--

Prix classement elo

1 ^{er} moins de 2000	100 € + 1 prisuttu di Quenza
2 ^e et 3 ^e	1 panier garni
1 ^{er} moins de 1800	100 € + 1 prisuttu di Quenza
2 ^e et 3 ^e	1 panier garni
1 ^{er} moins de 1600	100 € + 1 prisuttu di Quenza
2 ^e et 3 ^e	1 panier garni
1 ^{er} moins de 1400	100 € + 1 prisuttu di Quenza
2 ^e et 3 ^e	1 panier garni

Catégorie d'âge

(minime, benjamin, pupille, poussin, petit-poussin)

Prix JEUNE

1 ^{er} 1 iPad 64 GO
2 ^e 1 logiciel chessbase
3 ^e 1 pendule DGT

Prix VÉTÉRAN

1 ^{er} 1 prisuttu di Quenza (≈ 200 €)
2 ^e 1 panier garni (≈ 100 €)
3 ^e 1 panier garni (≈ 70 €)

CADEAUX OFFERTS à tous les participants par le



SAMEDI 9 JUILLET

Place de l'Église - 18 h

Simultanée

Maxime VACHIER-LAGRAVE
 face aux formateurs
 de la Ligue Corse des Échecs

PRIX 1^{er} GHJUSTRA DI SCACCHI DI CIAMANNACCIA

Classement général

1 ^{er} 650 €	6 ^e 250 €
2 ^e 450 €	7 ^e 200 €
3 ^e 400 €	8 ^e 200 €
4 ^e 350 €	9 ^e 150 €
5 ^e 300 €	10 ^e 150 €

Prix JEUNES

(Minimes, benjamins, pupilles, poussins, petits-poussins, jeunes du Taravu moins de 16 ans)

1 ^{er} 1 échiquier de luxe
2 ^e 1 logiciel FRITZ
3 ^e 1 livre d'échecs

DIMANCHE 31 JUILLET

Inscriptions à partir de 10 h
 Adultes : 10 € - Enfants : 5 €

11 h : 1^{re} partie
 12 h 30 : Pause déjeuner
 restauration rapide au Cristal Bar
 14 h 30 : reprise du tournoi
 17 h 30 : remise des prix

AGENDA

GHJUGNU
 LUGLIU
 2011

25 di ghjugnu - 1^u di lugliu

BASTIA

Championnat de Corse 2011

Lieu : Casa di i Scacchi
 Tournoi fermé, tous les soirs à 18 h 30
 7 parties de 1 h 30 + 30 s

23 di ghjugnu - 1^u di lugliu

BASTIA

9^e tournoi d'été du Corsica Chess Club

Lieu : Casa di i Scacchi
 Parties tous les soirs à 18 h 30 (repos samedi 25 et dimanche 26 juin)
 7 parties de 1 h 30 + 30 s
 Tournoi homologué Fide
 Inscriptions et renseignements : 04 95 31 59 15

Dumenica 10 di lugliu

QUENZA

Championnat de Corse de blitz dans le cadre de la Biennale de Sculpture

Lieu : Quenza
 9 parties de 5 min + 3 sec
 Inscriptions jusqu'à 11 h
 1^{re} partie : 11 h 15
 Adultes : 8 € - Jeunes : 4 €
 10 000 € de prix dont 5 000 € en nature

Dumenica 17 di lugliu

PERU CASEVECCHJE

Tournoi de Peru Casevecchje

Lieu : Tavagna Club à Talasani
 9 parties de 10 min + 3 s
 Inscriptions de 9 h à 10 h
 1^{re} partie : 10 h 30
 Adultes : 8 € - Jeunes : 4 €
 Coupes et apéritifs offerts par la Mairie de Peru Casevecchje.
 Buvette et restauration sur place.

Dumenica 24 di lugliu

CASANOVA DI VENACU
Tournoi de Casanova di Venacu

Lieu : Foyer de Casanova
 9 parties de 10 min + 3 s
 Inscriptions de 9 h à 10 h
 1^{re} partie : 10 h 30
 Adultes : 8 € - Jeunes : 4 €

Ghjugnu 2011 • n° 100 • livellu 1

Scaccanate

Misincu di a Lega Corsa di Scacchi

A festa di i Scacchi !

Bastia • 10 di ghjugnu 2011



I campioni

CP • Bastia Centre - M^{me} Canioni (photo 1)
 CE1/CE2 • CE2 - Corti Sandreschi M^{me} Duborget (photo 2)
 CM1/CM2 • CM2 - Bastia Campanari - M. Ciccoli (photo 3)

Aiacciu • 14 di ghjugnu 2011



C'hì belli mumenti ! Millaie di zitelli cuncentrati, silenziosi, Crispettuosi di i lochi è di l'altri. A forza di i scacchi... Cosa di di più... I furmadori ponu esse fieri. Anu torna fattu a prova chì, incù seriu è cumpetenze, si pò andà luntanu. Qualchi ghjornu fà, i cunsiglieri di l'Assemblea di Corsica avianu vutatu, à l'unanimità, una cuvenzione incù a lega corsa di i Scacchi chì rinforza i so mezi. Un's'eranu micca sbagliati. A Corsica hè più chè mai una terra di Scacchi !

Quels beaux moments ! Des milliers d'enfants concentrés, silencieux, respectueux des lieux et des autres. La force des Échecs. Qu'ajouter... Les formateurs peuvent être fiers. Ils ont encore fait la preuve qu'avec sérieux et compétence, on peut faire son chemin. Quelques jours auparavant les conseillers de l'Assemblée de Corse avaient voté, à l'unanimité, une convention avec la Ligue corse des Échecs qui renforce ses moyens. Ils ne se sont pas trompés. La Corse est plus que jamais une Terre échiquéenne !

Dimanche 31 juillet CIAMANNACCIA

DU 18 AU 29 JUILLET

10 h à 12 h
Atelier échecs
 pour les moins de 16 ans

SAMEDI 30 JUILLET

17 h • Simultanée
Romain EDOUARD
 face aux jeunes de la région

19 h • Démonstration de sculpture sur bois avec Stéphane Deguilhen
 Sculpture en direct à la tronçonneuse du trophée du vainqueur du tournoi du dimanche 31 juillet

20 h 30 • Repas et soirée musicale offerts par la municipalité

Dimanche 31 juillet 2011

Avec la participation de Romain EDOUARD vice-champion de France

1^{er} Tournoi d'échecs de CIAMANNACCIA

5000 € de prix

Blitz 5'+3"

A Corsica Terra di Scacchi ancù l'estate !

dimanche 10 juillet
 Ghjustra di l'Alta Rocca **Quenza**
 dimanche 10 juillet
 Avec la participation du N°1 français Maxime VACHIER LAGRAVE dans le cadre de la BIENNALE de SCULPTURE

Quenza
 8 000 € de prix

dimanche 24 juillet
 22^e OPEN d'ÉCHECS de CASANOVA à Venacu PAUL PERFFETTINI

500 € de prix

dimanche 31 juillet
 Avec la participation de Romain EDOUARD vice-champion de France

1^{er} Tournoi d'échecs de CIAMANNACCIA

5000 € de prix

Ciamannaccia
 5000 € de prix

500 € de prix + repas offert Casanova di Venacu

CADEAUX pour tous les participants
 Nombreux **PRIX** pour les **JEUNES**
 Ipad, livres, pendules d'échecs, logiciels...

Incù l'aiutu di a CTC



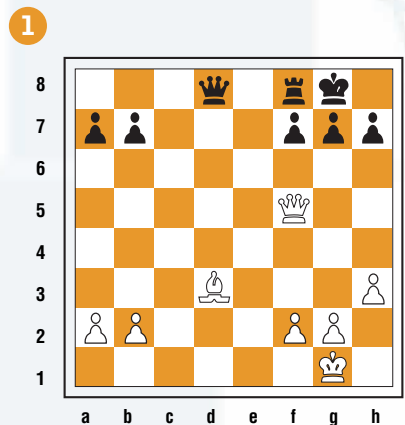
Partinariu di a Lega Corsa di Scacchi



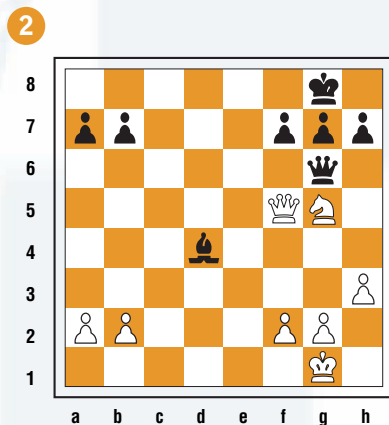
Exercices

MAT EN UN COUP

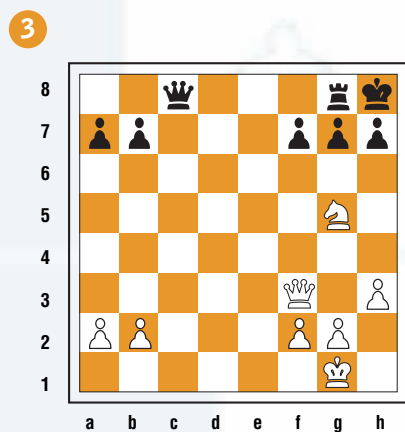
Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et font échec et mat en un coup. Indique le nom du mat.



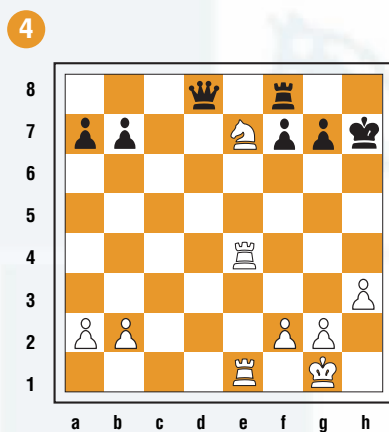
□ 1 pt



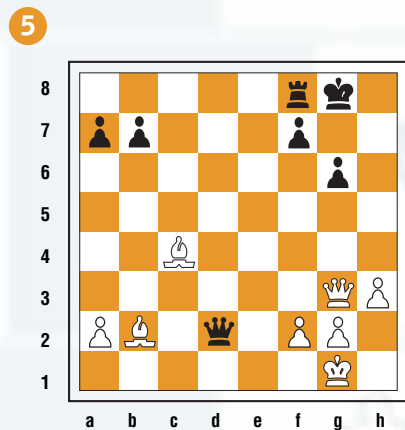
□ 1 pt



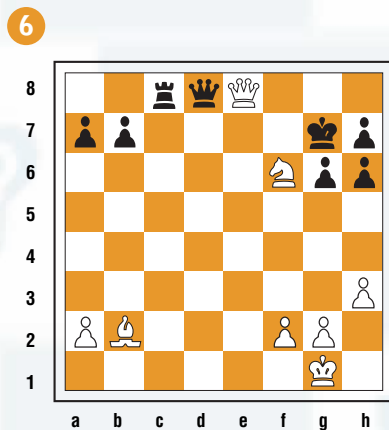
□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts

QUIZ

1 Les Blancs n'ont pas vu qu'ils étaient en échec et ont joué un coup qui laisse leur Roi en prise.

- a) Ils viennent de jouer un coup illégal et doivent donc faire marche arrière, mais ils n'ont pas perdu la partie.
- b) Ils viennent de jouer un coup illégal et ont perdu la partie.

2 Un joueur termine un coup qui met le Roi adverse en échec, mais il ne l'annonce pas. Doit-il recommencer son coup ?

- a) Il est poli d'annoncer qu'on met le Roi adverse en échec mais aucun règlement n'oblige à le faire. On n'a donc pas à reprendre ou à recommencer son coup.
- b) On doit recommencer son coup.

3 L'échec et mat consiste-t-il à capturer le Roi adverse ?

- a) Non, un Roi est échec et mat lorsqu'il est en échec et qu'il n'a aucun moyen de s'y soustraire. La partie se termine donc avant que celui-ci ne se fasse capturer.
- b) Oui. On capture le Roi de son adversaire, ce qui met obligatoirement fin à la partie.

4 Un joueur est en échec. Une case de fuite existe mais il ne la voit pas. Est-il échec et mat ?

- a) Non. Il peut abandonner ou perdre la partie pour une autre raison mais il n'est pas échec et mat.
- b) Oui. On peut dire qu'il est en échec et mat car il ne trouve pas de solution de survie pour son Roi.

échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs interactif

Pour avoir accès à Échec & mat

contactez-nous à echecetmat@echecs.asso.fr

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

Jouer

En cherchant à résoudre des mats. Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



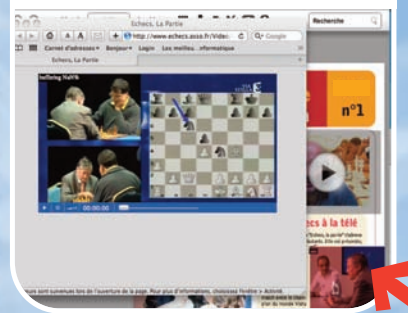
Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



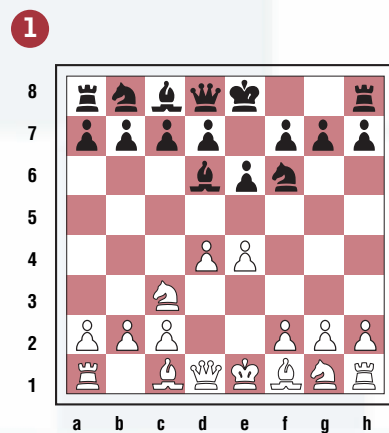
S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

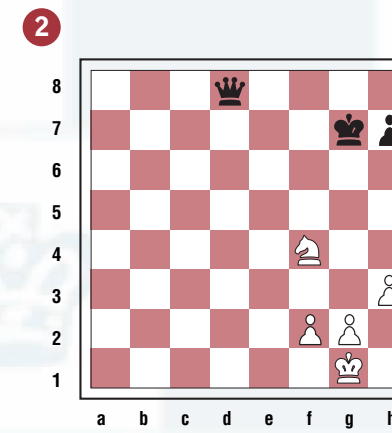


TACTIQUE

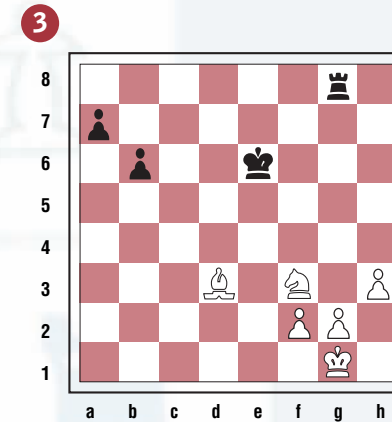
Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et gagnent une pièce. Indique la tactique utilisée (fourchette, clouage, enfilade...)



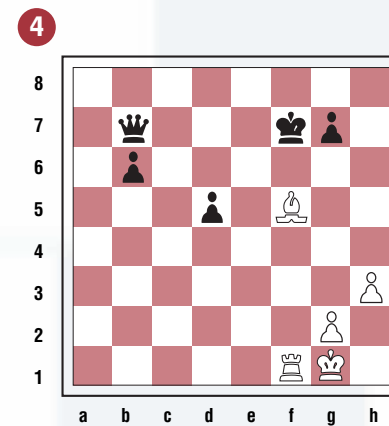
□ 1 pt



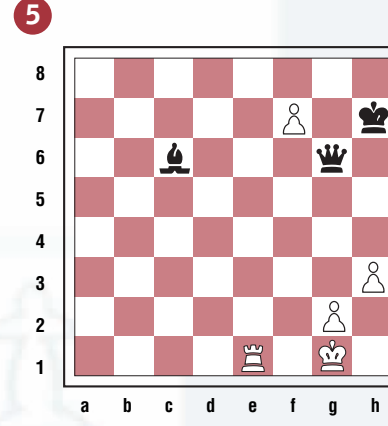
□ 1 pt



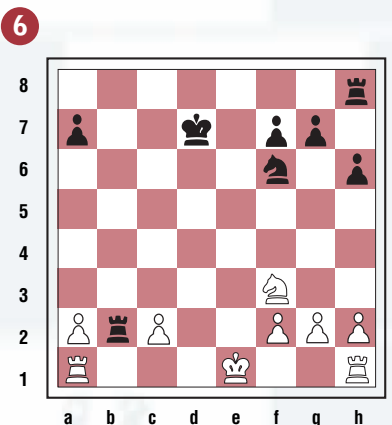
□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts



□ 2 pts