BASTIA •

Tournoi Pub ASSUNTA

Victoire de Christo Dimitrov devant 130 participants

Grand Succès de l'open de Blitz organisé par le Corsica Chess Club en partenariat avec le Pub Assunta à la Casa di I Scacchi. Cent trente deux participants ont témoigné de la très forte dynamique des échecs dans la région bastiaise.

Ce Tournoi comptait pour le "Grande Premiu" de parties rapides de la Ligue.

La hiérarchie a été respectée. Les quatres premières places étant occupées par les plus forts elo du tournoi. Christo Dimitrov, jeune joueur d'origine Bulgare, licencié à l'échiquier Orangeois, l'a emporté suivi de l'incontournable Akkha Vilaisarn habitué des podiums et en tête du Grande Premiu de la Ligue Corse.

LE PODIUM

I.Christo Dimitrov 8,5 pts 2. Akkhavanh Vilaisarn 8 pts 3.Cyril Humeau 7,5 pts

LES PRIX PAR CATÉGORIES

I er petit poussin : Jean-Michel Bigonnet 5 pts I er poussin: Nicolas Poiron 6,5 pts I er Pupille: Mickael Massoni 7 pts I^{er} benjamin :Mohamed El Quasry 6 pts I er minime: Nicolas Zigic 6 pts I er cadet: Ange Lucien Massoni 6 pts



TOURNOIS à venir •

INTERCLUBS

adultes et ieunes

Tournoi AUTO SÉCURITÉ

Samedi 12 avril Casa di i Scacchi 9 rondes - cadence 5' + 3"

FIERA di u CASGIU

Dimanche 4 ma 9 rondes - 5' + 3"

INTERCLUBS

adultes et jeunes Dimanche II mai

Corti - Voir calendrier (rondes 7.8 et 9) et jeunes (9, 10 et 11)

Open semi rapide DOMINIQUE ALFONSI Dimanche 18 mai

Tournoi de BLITZ de Bonifaziu

Calvi

Dimanche 25 mai Bonifaziu - 9 rondes 5' + 3"

Un Championnat DE CORSE PAR ÉQUIPE TRÈS OUVERT



Symbole de la contestation de la subrématie bastiaise, la défaite de leannot Galli face à Antoine Cristofari

dimanche 16 mars. Le Club d'Échecs de Balagna avait parfaitement organisé cette compétition et assuré un agréable accueil. Il est vrai que le cadre du l'hôtel "La Balagne" se prête bien à ce type de com-

pétition. Beaucoup d'espace pour un confort de jeu appréciable.

Sur le plan sportif l'incertitude règne tant au niveau de la compétition des jeunes que pour le Championnat des Clubs.

Côté jeune, trois équipes se détachent. L'Echecs Club ajaccien I mène la danse suivi, de très près, par le Corsica Chess Club I et le Club de Balagna.

Côté Club, le Corsica Chess Club a profité de la nulle entre l'équipe de Balagna et celle d'Aiacciu, pour faire désormais figure de favori.

a deuxième étape du championnat de Le choc l'opposant aux coéquipiers Corse s'est déroulée à Calvi le d'Akkha, le 6 avril à Aiacciu, promet d'être

Quoigu'il en soit le déroulement de ce championnat prouve le bond en avant qualitatif et quantitatif de cette compétition, ainsi qu'un net rééquilibrage régional.

MATCH ENTRE JEUNES DE BASTIA ET DE MONTPELLIER

séjourneront dans la région bastiaise du II au 13 avril prochains. Organisé en relation avec Jean-Claude Loubatière, Président de la FFE, ce voyage permettra de renforcer les liens d'amitié entre les d'un banquet offert en l'honneur de nos clubs des deux ligues.

ne quarantaine de jeunes Le samedi 12 avril, cette délégation joueurs d'Echecs de Montpellier pourra ainsi participer au Tournoi de Blitz Auto Sécurité organisé à la Casa di I Scacchi. Le lendemain ils rencontreront une équipe de jeunes du Corsica Chess Club. Un match amical qui sera suivi ieunes amis de l'Hérault.

Préparation du Corsica Masters ?...

Quatre joueurs, parmi les meilleurs au Monde, s'affrontent sur un autre terrain de jeu. Cette bhoto a été prise entre deux rondes du tournoi Amber qui s'est déroulé à Roquebrunes du 15 au 27 mars 2003. Vladimir Kramnik (N°2 mondial) et Loek Van Wely étaient opposés à Vesselin



Topalov (N°4 mondial) et Peter Leko (N°5). L'auteur de cette photo ? Léo Battesti, l'organisateur du prochain Open International de Corse. Nul doute qu'entre quelques parties de babyfoot ces joueurs auront eu le temps d'évoquer leurs éventuelles présences au prochain Corsica Masters...

www.corse-echecs.com

Toute l'actualité des ÉCHECS en CORSE

Bulletin de la Ligue Corse des Échecs

Marzu 2003

BONNES Nouvelles

ous évoquions, dans l'écoute de plus en plus attentive des partenaires institutionnels à l'égard de notre activité.

L'an passé nous avions porté le débat du système sportif insulaire sur la place publique. Incontestablement le noble jeu n'avait pas le traitement correspondant à son impact sur la jeunesse corse. Progressivement les choses ont bien évolué.

Ainsi, après le vote d'une Convention revue à la hausse par la CTC, les deux Conseils Généraux et la municipalité bastiaise s'engagent sur la même voie. Les responsables de ces institutions l'ont clairement indiqué lors de réunions exploratoires avec notre Ligue.

Tous ces partenaires savent que cette aide a des effets concrets et constructifs. En l'espace de 3 ans, 9 emplois ont été créés pour assurer l'enseignement des Echecs en milieu scolaire. D'autres sont à pourvoir pour faire face aux innombrables demandes émanant de toutes les régions de Corse. Le cap des 4 000 scolaires bénéficiant d'une heure d'apprentissage par semaine sera franchi dès la prochaine rentrée scolaire! Eu égard à son nombre d'habitants la Corse bat donc tous les records. Le choix de privilégier la jeunesse a été judicieux. Il porte ses fruits.

Léo Battesti, Président de la Ligue Corse d'Échecs

Les News



Championnat de Corse par équipes

La suprématie bastiaise contestée!







Ire RONDE 14 h 30

9 rondes 5'+3"

PREMIER DU CLASSEMENT TROPHÉE AUTOBILAN

du classement général et les 3 pres de chaque catégorie d'âge

• TOURNOI *AUTO SÉCURITÉ* • SAMEDI 12 AVRIL 2003

Casa di i Scacchi

Inscriptions de 13 h à 14 h Adultes 10 € Jeunes 5 €



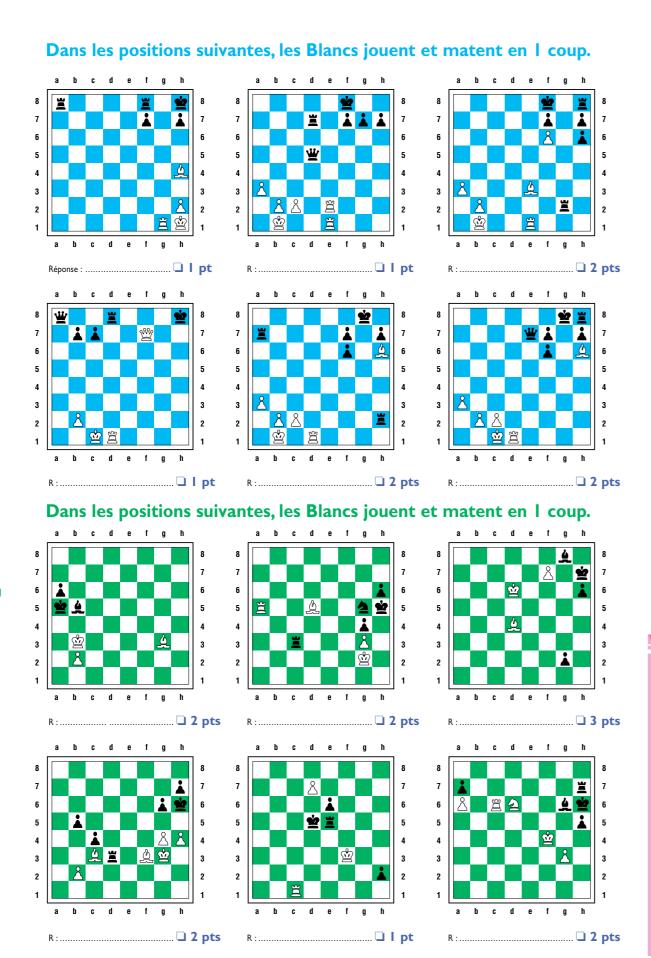
COUPES POUR LES 2° ET 3°

exercices

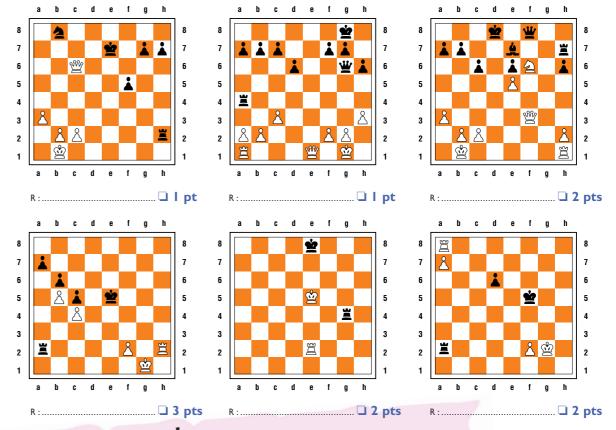
niveau

en

en mat



Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et gagnent une Tour.







Si j'ai 25 à 32 points : bon niveau. 12 à 24 points : niveau moyen.

0 à 11 points : niveau débutant.

I. Un Cavalier au centre de l'échiquier contrôle :

- a. 4 cases
- b. 6 cases
- c. 8 cases

2. En combien de temps minimum peut-on réaliser le coup du berger?

- a. 3 coups
- b. 4 coups
- c. 5 coups
- 3. Jouer une "finale" dans une partie veut dire aussi:

- a. jouer une fin de partie
- b. jouer une partie perdue
- c. jouer une partie dans laquelle il ne reste que quelques secondes

4. Donne la valeur des pièces suivantes:

a. Dame : Tour: b. Fou: Cavalier: c. Pion: Roi:

5. Les pions peuvent reculer :

a. faux

c. seulement pour prendre une pièce

6. Comment arriver à une victoire ?:

a. par un échec et mat b. par un échec au Roi c. par un pat

7. En fin de partie, on a le droit de passer son tour :

- a. vrai b. faux
- c. seulement à un coup du mat